

Persönliche Angaben			ES
Name	Alter	Muttersprache	
Facetten		Beruf	

Körperliche und geistige Verfassung						
Attribute	Wert	x5	Besonderes Merkmal	Abgeleitete Werte	Max	Aktuell
Stärke (ST)				Trefferpunkte (TP)		
Konstitution (KO)				Willenskraftpunkte (WP)		
Geschicklichkeit (GE)				Stabilitätspunkte (STA)		
Intelligenz (IN)				Belastungsgrenze (BG)		
Entschlossenheit (EN)				Stabilitätsverluste ohne weitere Folgen		
Charisma (CH)				Gewalt: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> abgehärtet Hilflosigkeit: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> abgehärtet		
Aussehen und körperliche Beeinträchtigungen				Motivationen und psychische Störungen		
<input type="checkbox"/> Erste Hilfe seit letzter Verwundung erhalten.						

Fertigkeiten			
<input type="checkbox"/> Anthropologie (0%)	<input type="checkbox"/> Heimlichkeit (10%)	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	Unnatürliches Wissen
<input type="checkbox"/> Archäologie (0%)	<input type="checkbox"/> Informatik (0%)	<input type="checkbox"/> Psychotherapie (10%)	<input type="checkbox"/> Verkleiden (10%)
<input type="checkbox"/> Artillerie (0%)	<input type="checkbox"/> Kriminologie (10%)	<input type="checkbox"/> Rechtswesen (0%)	<input type="checkbox"/> Wachsamkeit (20%)
<input type="checkbox"/> Athletik (30%)	Kunst (0%)	<input type="checkbox"/> Reiten (10%)	<input type="checkbox"/> Waffenl. Kampf (40%)
<input type="checkbox"/> Buchführung (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Religion (10%)	Weitere Fertigkeiten
<input type="checkbox"/> Bürokratie (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Schusswaffen (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Erste Hilfe (10%)	<input type="checkbox"/> Mathematik (0%)	<input type="checkbox"/> Schwimmen (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Fahren (20%)	<input type="checkbox"/> Medizin (0%)	<input type="checkbox"/> Sprengstoffe (0%)	<input type="checkbox"/>
Fremdsprache (0%)	<input type="checkbox"/> Militärwissen. (0%)	Steuern (0%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Nahkampfwaffen (30%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Naturwissenschaft (0%)	<input type="checkbox"/> Suchen (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Forensik (0%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Träumen	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Geschichte (0%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Traumlandwissen	<input type="checkbox"/>
Handwerk (0%)	<input type="checkbox"/> Navigation (10%)	<input type="checkbox"/> Überlebenskunst (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Okkultismus (10%)	<input type="checkbox"/> Überwachen (0%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pharmazie (0%)	<input type="checkbox"/> Überzeugen (20%)	<input type="checkbox"/>

Spezialtraining			

Ausrüstung

Gegenstände

Schutz

PW

Körperpanzerung reduziert den Schaden außer von gezielten Angriffen und erfolgreichen Tödlichkeitsproben.

Waffe

Fert. %

BRW

Schaden

PB

T%

TWB

MUN

Unbewaffnet

Bindungen

Rituale

Notizen

Hintergrund und Bemerkungen