

Persönliche Angaben					ing amengia anakatan katan kili na diki dibubaan			
Name		Sprache	Sprache					
Facetten		200	Beruf	Beruf				
Körperliche und geistig	e Verfassung			11/8 (1/18/84)	Mark of the Control o			
Attribute	Wert × 5	Besonderes Merkma	Abgeleitete Werte	Max	Aktuell	Schwellen		
Stärke (ST)			Trefferpunkte (TP)			$\Delta \ge \frac{1}{2} TP \mid \le 2 \mid$		
Konstitution (KO)			Willenskraftpunkte (WP)			≤ 2		
Geschicklichkeit (GE)			Stabilitätspunkte (STA)			$\Delta \ge 5 \mid \le BG \mid$		
Intelligenz (IN)			Belastungsgrenze (BG)	_		_		
Entschlossenheit (EN)			Stabilitätsverluste ohne weite	re Folgen				
Charisma (CH)			Gewalt:   Gewalt	Hilflo	osigkeit: 🗆	abgehärte		
Aussehen und körperliche	Beeinträchtigun	Motivationen und psychische	Motivationen und psychische Störungen					
☐ Erste Hilfe nach Verwund	dung erhalten; nur	Medizin / Ruhe helfen no	ch.					
	dung erhalten; nur	Medizin / Ruhe helfen no	ch.					
Fertigkeiten		Medizin / Ruhe helfen no	ch. Psychologie (10%)	U	nnatürlich	es Wissen		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)	Heiml				nnatürlich erkleiden (			
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)	☐ Heimli	ichkeit (10%)	Psychologie (10%)	□ V		(10%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)	☐ Heimli	natik (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%)		erkleiden ( /achsamke	(10%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)	☐ Heimli☐ Inform☐ Krimir	natik (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%)		erkleiden ( /achsamke	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)  Athletik (30%)	☐ Heimli☐ Inform☐ Krimir	natik (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%)		erkleiden ( /achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)  Athletik (30%)  Buchführung (10%)	☐ Heimli☐ Inform☐ Krimir☐ Kunst☐☐	natik (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%)	W	erkleiden ( /achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)  Athletik (30%)  Buchführung (10%)  Bürokratie (10%)	Heimli Inform Krimir Kunst	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%)		erkleiden ( /achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)  Athletik (30%)  Buchführung (10%)  Bürokratie (10%)  Erste Hilfe (10%)  Fahren (20%)  Forensik (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst  Mathe	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) cin (0%) rwissenschaft (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%)	W	erkleiden ( /achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)  Athletik (30%)  Buchführung (10%)  Bürokratie (10%)  Erste Hilfe (10%)  Fahren (20%)	Heimli Inform Krimir Kunst  Mathe	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) cin (0%) ewissenschaft (0%) ampfwaffen (30%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%)		erkleiden ( /achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)  Athletik (30%)  Buchführung (10%)  Bürokratie (10%)  Erste Hilfe (10%)  Fahren (20%)  Forensik (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst  Mathe	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) cin (0%) rwissenschaft (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%) Suchen (20%)		erkleiden ( /achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)  Athletik (30%)  Buchführung (10%)  Bürokratie (10%)  Erste Hilfe (10%)  Fahren (20%)  Forensik (0%)  Fremdsprache (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst  Mathe	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) cin (0%) ewissenschaft (0%) ampfwaffen (30%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%) Suchen (20%) Träumen		erkleiden ( /achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)  Athletik (30%)  Buchführung (10%)  Bürokratie (10%)  Frste Hilfe (10%)  Fahren (20%)  Forensik (0%)  Fremdsprache (0%)  Geschichte (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst  Mathe Mediz Nahka	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) in (0%) in (0%) wissenschaft (0%) ampfwaffen (30%) wissenschaft (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%) Suchen (20%) Träumen Traumlandwissen		erkleiden ( /achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)  Athletik (30%)  Buchführung (10%)  Bürokratie (10%)  Frste Hilfe (10%)  Fahren (20%)  Forensik (0%)  Fremdsprache (0%)  Geschichte (0%)  Handwerk (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst  Mathe Mediz Natur  Natur  Navig	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) ematik (0%) in (0%) wissenschaft (0%) ampfwaffen (30%) wissenschaft (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%) Steuern (20%) Träumen Traumlandwissen Überlebenskunst (10%)		erkleiden ( /achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		
Fertigkeiten  Anthropologie (0%)  Archäologie (0%)  Artillerie (0%)  Athletik (30%)  Buchführung (10%)  Bürokratie (10%)  Frate Hilfe (10%)  Fahren (20%)  Forensik (0%)  Fremdsprache (0%)  Geschichte (0%)	Heimli Inform Krimir Kunst  Mathe Mediz Nahka Naturu  Naviga Okkuli	ichkeit (10%) natik (0%) nologie (10%) (0%) ematik (0%) in (0%) in (0%) wissenschaft (0%) ampfwaffen (30%) wissenschaft (0%)	Psychologie (10%) Psychotherapie (10%) Rechtswesen (0%) Reiten (10%) Religion (10%) Schusswaffen (20%) Schwimmen (20%) Sprengstoffe (0%) Steuern (0%) Suchen (20%) Träumen Traumlandwissen		erkleiden ( /achsamke /affenl. Ka	(10%) eit (20%) mpf (40%)		



Ausrüstung								
Gegenstände							Schutz	PW
	-				,			
Körperpanzerung reduziert den Schaden	außer v	von gezielten	Angritten und	erfolgreichen Io	dlichkeitsp	oroben.		
Waffe		Fert. %	BRW	Schaden	PB	Т%	TWB	MUN
Unbewaffnet			_	1W4-1	_	_	_	_
				,				
				-				
Bindungen	<u>.</u>		77.7.7		200	Rituale		
Name	Wert	Name	The state of the s	and the second s	Wert	Name		
					,			
Hintergrund und Bemerkungen								



## Hintergrund und Bemerkungen

Seitdem dein Vater dich das erste Mal auf seinem Schoß sitzend sein Auto auf einem Übungsplatz hat lenken lassen, bist du vom Autofahren fasziniert. Schon lange, bevor du deinen Führerschein in den Händen hattest, konntest du fahren. Das gebrauchte Auto stand natürlich auch schon parat, selbstverständlich ordentlich aufgemotzt, im Rahmen deiner bescheidenen finanziellen Möglichkeiten als Auszubildende. Für viele deiner Freunde und Bekannte war das Auto einfach nur ein Mittel zur Fortbewegung. Für dich war es schon immer ein geschützter Raum für dich und deine Gedanken, deine Form von Unabhängigkeit und Freiheit.

Generell warst du schon immer ein introvertierter, zurückgezogener Mensch. Bei deinen Kolleginnen und Kollegen hast du nie so richtig Anschluss gefunden, hast ihn aber auch nicht unbedingt gesucht. Dann begannen die Gerüchte über dich. Erst hast du sie ignoriert, doch es wurde immer schlimmer. Tief im Inneren sind die Menschen grausam und hasserfüllt. Sie lieben es zu sehen, wie jemand auseinandergerissen wird. Genau das ist bei dir geschehen. Am Ende blieb dir nichts anderes übrig, als aufzugeben.

Instinktiv hast du dich an den Platz geflüchtet, der dir Sicherheit und Kontrolle gibt, hinter ein Lenkrad. Erst warst du als Kurierfahrerin im Umkreis unterwegs. Beim ersten Angebot, auf einen Lkw umzusteigen und als Fernfahrerin zu arbeiten, hast du aber nicht lange überlegen müssen. Die Jahre hinter dem Lenkrad haben dich aufmerksam und geduldig gemacht. Die Firmenleitung und die Kunden schätzen deinen Sinn für Ordnung, deine Aufmerksamkeit und Pünktlichkeit.

Aber die Zeit hat dich auch immer zynischer werden lassen. Immer häufiger ertappst du dich außerdem dabei, wie du selbst bei Kleinigkeiten anderen Menschen gegenüber nachtragend bist. Während der langen, einsamen Pausen in deiner Kabine überkommt dich oft nur ein Gedanke: Rache. Rache an dem Pkw-Fahrer, der dich so unnötig ausgebremst hat. Rache an dem Kunden, der dich ohne Grund vor anderen niedergemacht hat. Rache an den beiden anderen Azubis, die damals diese Gerüchte über dich in den Umlauf gebracht haben.

Schon vor einigen Monaten hat dich ein Disponent dann erstmals um einen Gefallen gebeten. Eine kleine Zuladung, keine Fragen und nur ein ganz kurzer Umweg. Dafür eine schöne Tour in der nächsten Woche. Du solltest unbedingt diese App installieren, darüber würden häufiger mal Aufträge kommen. Warum sich jemand dafür revanchiert, einen bestimmten Parkplatz auf dem Rasthof zu nehmen, eine bestimmte Umfahrung an einem Tag zu meiden oder mitten in der Nacht für wenige Minuten das Licht einzuschalten, hat sich dir bisher nicht erschlossen. Aber die Information, dass der Fahrer, der dich letzte Woche so übel geschnitten hat, heute Abend zufällig auf einem Rasthof in der Nähe stehen wird, war die Mühe mehr als wert.