

Persönliche Angaben

Name	Sprache	ES
Facetten	Beruf	Alter

Körperliche und geistige Verfassung

Attribute	Wert	x 5	Besonderes Merkmal	Abgeleitete Werte	Max	Aktuell	Schwellen
Stärke (ST)				Trefferpunkte (TP)			$\Delta \geq \frac{1}{2} TP \mid \leq 2 \mid 0$
Konstitution (KO)				Willenskraftpunkte (WP)			$\leq 2 \mid 0$
Geschicklichkeit (GE)				Stabilitätspunkte (STA)			$\Delta \geq 5 \mid \leq BG \mid 0$
Intelligenz (IN)				Belastungsgrenze (BG)	-		-
Entschlossenheit (EN)				Stabilitätsverluste ohne weitere Folgen			
Charisma (CH)				Gewalt: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> abgehärtet		Hilflosigkeit: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> abgehärtet	
Aussehen und körperliche Beeinträchtigungen				Motivationen und psychische Störungen			
<input type="checkbox"/> Erste Hilfe nach Verwundung erhalten; nur Medizin / Ruhe helfen noch.							

Fertigkeiten

<input type="checkbox"/> Anthropologie (0%)	<input type="checkbox"/> Heimlichkeit (10%)	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%)	Unnatürliches Wissen
<input type="checkbox"/> Archäologie (0%)	<input type="checkbox"/> Informatik (0%)	<input type="checkbox"/> Psychotherapie (10%)	<input type="checkbox"/> Verkleiden (10%)
<input type="checkbox"/> Artillerie (0%)	<input type="checkbox"/> Kriminologie (10%)	<input type="checkbox"/> Rechtswesen (0%)	<input type="checkbox"/> Wachsamkeit (20%)
<input type="checkbox"/> Athletik (30%)	Kunst (0%)	<input type="checkbox"/> Reiten (10%)	<input type="checkbox"/> Waffenl. Kampf (40%)
<input type="checkbox"/> Buchführung (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Religion (10%)	Weitere Fertigkeiten
<input type="checkbox"/> Bürokratie (10%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Schusswaffen (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Erste Hilfe (10%)	<input type="checkbox"/> Mathematik (0%)	<input type="checkbox"/> Schwimmen (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Fahren (20%)	<input type="checkbox"/> Medizin (0%)	<input type="checkbox"/> Sprengstoffe (0%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Forensik (0%)	<input type="checkbox"/> Militärwissenschaft (0%)	Steuern (0%)	<input type="checkbox"/>
Fremdsprache (0%)	<input type="checkbox"/> Nahkampfwaffen (30%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Naturwissenschaft (0%)	<input type="checkbox"/> Suchen (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Träumen	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Geschichte (0%)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Traumlandwissen	<input type="checkbox"/>
Handwerk (0%)	<input type="checkbox"/> Navigation (10%)	<input type="checkbox"/> Überlebenskunst (10%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Okkultismus (10%)	<input type="checkbox"/> Überwachen (0%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pharmazie (0%)	<input type="checkbox"/> Überzeugen (20%)	<input type="checkbox"/>

Markieren bei gescheiterter Probe; nach dem Szenario alle Markierungen löschen und Fertigkeiten um 1W4-1 erhöhen.

Spezialtraining

Ausrüstung

Gegenstände	Schutz	PW

Körperpanzerung reduziert den Schaden außer von gezielten Angriffen und erfolgreichen Tödlichkeitsproben.

Waffe	Fert. %	BRW	Schaden	PB	T%	TWB	MUN
Unbewaffnet		-	1W4-1	-	-	-	-

Bindungen

Name	Wert	Name	Wert

Rituale

Name

Hintergrund und Bemerkungen

Genuss spielt in deinem Leben eine sehr große Rolle. Gut Essen und Trinken hat eine große Tradition in deiner Familie, die seit Generationen in der gehobenen Gastronomie einen Namen hat.

Schon als Kind war dann rasch klar, dass du etwas Besonderes bist. Du riechst und schmeckst nicht nur Aromen, sondern siehst dabei gleichzeitig Farben und Formen. Diese Synästhesie war für dich schon immer selbstverständlich, versetzt andere um dich herum aber immer wieder in Erstaunen.

Besonders ausgeprägt ist diese Verknüpfung deiner Sinne bei den Aromen im Wein. Strahlend gelbe Dreiecke zeigen dir neue französische Eiche, die im Ausbau verwendet wurde. Schwarze Johannisbeere zieht türkisfarbene Kreise vor deinen Augen. Tannine glitzern wie kleine Sterne. Du verkostest nicht nur Wein, du siehst ganze Symphonien aus Farben und Formen.

Wein ist zu deinem Lebensmittelpunkt geworden. Du hast eine gut gehende Weinhandlung in deiner Stadt, leitest Verkostungen und bringst den Menschen in Kursen die Vielfalt deiner Welt nahe. Deine Kontakte zu Winzern, von denen viele bereits jahrelange Freundschaften bilden, haben dich schon um die ganze Welt geführt.

Vor einiger Zeit hast du dann auf einer Auktion mehrere Kisten alter Weine ersteigert. Zwischen den Flaschen war auch eine, die ein seltsames Etikett hatte. Geografische Angaben auf Weinflaschen sind normal, aber auf dieser fand sich nur eine Koordinate: 47° 9' S, 126° 43' W. Dieser Ort liegt fernab von allen Weinbergen dieser Welt, mitten im Pazifischen Ozean. Deine Neugierde war geweckt. Die Flasche machte einen sehr alten Eindruck auf dich, ihr Inhalt floss seltsam zäh und schwer.

Schließlich hast du den Korken mit einer Hohlzahn durchbohrt und etwas von ihrem Inhalt entnommen. Schon beim ersten vorsichtigen Riechen an der fast schwarzen Flüssigkeit hattest du Eindrücke, die es eigentlich nicht geben dürfte. Die Aromen waren dir unbekannt. Ebenso die dazugehörigen Formen vor deinem inneren Auge. Abnorme Geometrien, schwarz in schwarz, zuckende, abstoßende Bewegungen. Das tiefe Gefühl von Angst hatte dich erfasst, aber du konntest nicht anders, als einen Schluck der klebrigen Substanz zu kosten. Es waren nicht nur Farben und Formen, die sich dir offenbarten. Es war eine andere Welt. Und sie schien zu leben.

Wahrscheinlich warst du kurz bewusstlos. Auf jeden Fall bist du auf dem Boden liegend aufgewacht, das leere Glas in deiner Hand. Die Reste der Flüssigkeit, trockene Schlieren an der Innenseite, verströmten immer noch diese Aromen, wabernde Arme schienen nach dir zu greifen. Du hast die Flasche ganz hinten in deinem privaten Weinkeller versteckt, vergessen kannst du sie seitdem nicht.

Seltsamerweise kam dann einige Monate später ein Kunde in dein Geschäft, der genau nach einer Flasche mit einem solchen Etikett suchte. Der Mann machte auf den ersten Blick einen seltsamen Eindruck auf dich. Du hast dich bemüht, dein Erstaunen zu verbergen. Aber er schien deine Lüge durchschaut zu haben. Er hat dir eine Karte mit einem QR Code gegeben und dich gebeten, mit ihm Kontakt aufzunehmen, wenn du etwas von einer dieser Flaschen hören solltest. Du hast den Code mit deinem Smartphone gescannt und es wurde eine kleine App installiert. Das ist eine Weile her. Die App hattest du inzwischen schon fast vergessen. Doch in letzter Zeit kamen zwischendurch immer mal wieder kurze Nachrichten. Warnungen vor gefälschten Flaschen in einer Auktion, die dank deiner Unterstützung identifiziert werden konnten. Auch wurde der Besuch eines Kunden vorhergesagt, der eine wirklich große Menge edler Weine abgenommen hat. Nur dank der Nachricht warst du an diesem Tag persönlich im Geschäft.