

Persönliche Angaben				ES		
Name	Jean de Mirefleurs	Alter	30	Muttersprache	Französisch	3
Facetten	Gewalterfahrung in osmanischer Gefangenschaft		Beruf	Ordensritter (Zunge der Auvergne)		

Körperliche und geistige Verfassung						
Attribute	Wert	x5	Besonderes Merkmal	Abgeleitete Werte	Max	Aktuell
Stärke (ST)	14	70	muskulös	Trefferpunkte (TP)	13	2 – 1 – 0
Konstitution (KO)	12	60		Willenskraftpunkte (WP)	12	2 – 1 – 0
Geschicklichkeit (GE)	14	70	flink	Stabilitätspunkte (STA)	60	BG – 0
Intelligenz (IN)	10	50		Belastungsgrenze (BG)	–	48
Entschlossenheit (EN)	12	60		<b>Stabilitätsverluste ohne weitere Folgen</b>		
Charisma (CH)	7	35		Gewalt: <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> <input checked="" type="checkbox"/> abgehärtet Hilflosigkeit: <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> abgehärtet		
<b>Aussehen und körperliche Beeinträchtigungen</b>				<b>Motivationen und psychische Störungen</b>		
<p>Ein großer kräftiger Mann mit dunkelblondem Haar, dessen Gesicht von einer großen, hässlich verheilten Narbe entstellt wird; schwarze Wolltunika mit Balkenkreuz.</p> <p><input type="checkbox"/> Erste Hilfe seit letzter Verwundung erhalten.</p>				<p>Sehr religiös, befolgt streng die Regeln des Ordens. Seinem ehemaligen Mentor Pierre d'Aubusson mehr zugetan, als er es sein sollte. Nimmt seinem Bruder Bertrand seine Strafversetzung übel. Möchte seine Stellung zurückerobern. Ungerechtigkeit und Hinterhältigkeit sind für ihn Sünden, die Gott hart straft.</p>		

Fertigkeiten				
<input type="checkbox"/> Anthropologie (0%)	<input type="checkbox"/> Heimlichkeit (10%)	40	<input type="checkbox"/> Psychologie (10%) 40	Unnatürliches Wissen
<input type="checkbox"/> Archäologie (0%)	<input type="checkbox"/> Informatik (0%)		<input type="checkbox"/> Psychotherapie (10%)	<input type="checkbox"/> Verkleiden (10%)
<input type="checkbox"/> Artillerie (0%) 20	<input type="checkbox"/> Kriminologie (10%)		<input type="checkbox"/> Rechtswesen (0%)	<input type="checkbox"/> Wachsamkeit (20%) 60
<input type="checkbox"/> Athletik (30%) 70	<input type="checkbox"/> Kunst (0%)		<input type="checkbox"/> Reiten (10%) 40	<input type="checkbox"/> Waffenl. Kampf (40%) 60
<input type="checkbox"/> Buchführung (10%)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Religion (10%) 40	Weitere Fertigkeiten
<input type="checkbox"/> Bürokratie (10%) 40	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Schusswaffen (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Erste Hilfe (10%) 30	<input type="checkbox"/> Mathematik (0%)		<input type="checkbox"/> Schwimmen (20%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Fahren (20%)	<input type="checkbox"/> Medizin (0%)		<input type="checkbox"/> Sprengstoffe (0%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Forensik (0%)	<input type="checkbox"/> Militärwissen. (0%) 60		<input type="checkbox"/> Steuern (0%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Fremdsprache (0%)	<input type="checkbox"/> Nahkampfwaffen (30%) 70		<input type="checkbox"/> Galeere 40	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Arabisch 20	<input type="checkbox"/> Naturwissenschaft (0%)		<input type="checkbox"/> Suchen (20%) 60	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Italienisch 40	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Träumen	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Geschichte (0%) 40	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> Traumlandwissen	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/> Handwerk (0%)	<input type="checkbox"/> Navigation (10%) 60		<input type="checkbox"/> Überlebenskunst (10%) 30	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Okkultismus (10%)		<input type="checkbox"/> Überwachen (0%)	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> Pharmazie (0%)		<input type="checkbox"/> Überzeugen (20%) 40	<input type="checkbox"/>

Spezialtraining			
Plattenpanzer (Athletik)			
Geschichte des Johanniterordens			

## Ausrüstung

Gegenstände					Schutz		PW
Bibel, Feuerstein und Zunder					Plattenpanzer		5
Körperpanzerung reduziert den Schaden außer von gezielten Angriffen und erfolgreichen Tödlichkeitsproben.							
Waffe	Fert. %	BRW	Schaden	PB	T%	TWB	MUN
Unbewaffnet	60	–	1W4	–	–	–	–
Axt	70	-	1W10				
Kurzschwert	70	-	1W6				

Bindungen				Rituale			
Ordensbruder Olivier Duval	7						
Großmeister Pierre d`Aubusson	7						

## Notizen

### Hintergrund und Bemerkungen

Der adelige Jean trat bereits als Kind dem Orden der Johanniter bei, um dem Vorbild seines damals vergötterten **Bruder Bertrand de Mirefleurs** nachzueifern. Zunächst diente er dem aufstrebenden Ordensritter **Pierre d`Aubusson**, dem jetzigen Großmeister, als Page. Dieser wurde sein Mentor und Jean ist ihm bis heute stark verbunden – seine Gefühle gehen sogar über das, was erlaubt ist, hinaus. Etwas, wofür sich Jean schämt, da er aufrichtig und tief religiös ist. Er versucht sich deshalb stets an alle Regeln des Ordens zu halten. Während seiner Ausbildung lernte er seinen Ordensbruder und **Freund Olivier Duval** kennen, mit dem er einiges erlebt hat. Vor einigen Jahren hatte Jean als junger Kapitän einer Ordensgaleere unter den wohlwollenden Fittichen von Pierre d`Aubusson – damals Generalkapitän des Ordens – schon einige Einsätze hinter sich gebracht, als sein Schiff von mehreren türkischen Schiffen angegriffen wurde. Er geriet mit seiner Mannschaft in Gefangenschaft der Osmanen und musste über ein Jahr als Galeerensklave auf seinem eigenen Schiff schuften, bis dieses durch die Johanniter aufgebrochen wurde und alle christlichen Sklaven befreit wurden. In dieser Zeit lernte Jean **Nicolò Contarini** – einen cleveren venezianischen Diplomaten - kennen, der ebenfalls eine Geisel der Türken war. Die beiden verbindet die Erinnerung an jene harte Zeit. Die hässliche Narbe, die Jeans Gesicht entstellt, erhielt er damals vom Antreiber der Osmanen, die er glühend hasst. Nach der Befreiung aus der osmanischen Gefangenschaft sorgte Jeans Bruder Bertrand dafür, dass er kein weiteres Schiffskommando erhielt und die letzten drei Jahre in

Frankreich mit Aufgaben des Ordens betraut wurde – weit weg vom Zentrum des Geschehens. Bertrand machte dafür den Verlust des Schiffes geltend, doch Jean glaubt, dass er durch seine Nähe zum einflussreichen Pierre d`Aubusson eine zu große Konkurrenz für seinen Bruder darstellte und dieser seine eigene Karriere in Gefahr sah. Er kann den Wechsel im Charakter seines Bruders, der ihm bis dahin als integrier, wenn auch ehrgeiziger Ritter erschienen war, bis heute nicht verstehen. Bertrand ist inzwischen zum Infirmarius, dem unmittelbaren Leiter des Hospitals, aufgestiegen. Jean konnte erst vor wenigen Monaten nach Rhodos zurückkehren, nachdem Großmeister d`Aubusson nach einem türkischen Angriff im Dezember 1479 zahlreiche Ritter nach Rhodos zurückbeordert hatte. Auf der Überfahrt konnte er ein Gespräch zwischen osmanischen Galeerensklaven belauschen, aus dem hervorging, dass die Osmanen etwas Bestimmtes auf Rhodos suchen, ein „Wunder“ - doch was genau? D`Aubusson muss das erfahren, doch in all den Wochen konnte Jean noch kein einziges Mal für ein Gespräch zum Großmeister vordringen. Jeans Nichte Thérèse, die er seit ihrer Kindheit nicht mehr gesehen hat, weil als **Ordensschwester Teresa** seit kurzem auf Rhodos, um im Hospital zu arbeiten. Über ihr wohl unglückliches Schicksal wird in der Familie nicht gesprochen. Seinen draufgängerischen Freund **Olivier** hat Jean erst vor wenigen Wochen wiedergesehen, als dieser von einer Geheimmission für den Orden zurückkehrte. Dann tauchte die gewaltige osmanische Flotte vor Rhodos auf und Jean war mit Olivier als Erster auf der Mauer.