

Ausrüstungskategorie	Einen Gefallen einfordern	Eigenes Geld ausgeben
N Nebenausgabe (bis 150 €) <i>Essen, Taxi, Leihwagen, Munition, Schaufeln und Zeltplanen, ein Wegwerfhandy</i>	Probe: Nicht notwendig Erfolg: Ausrüstung beschafft	Probe: Nicht notwendig Erfolg: Ausrüstung beschafft
S Standardausgabe (200 € bis 800 €) <i>Pistole oder Gewehr, Flugticket, Leihwagen für mehrere Tage, eine Woche im Hotel.</i>	Probe: CH × 5 Erfolg: Ausrüstung beschafft Misserfolg: Eine Bindung -1	Probe: IN × 5 oder Buchführung; ggf. +20% durch Beruf Erfolg: Ausrüstung beschafft Misserfolg: Eine Bindung -1 und Beschaffung trotzdem möglich
U Unübliche Ausgabe (1.000 € bis 5.000 €) <i>Gebrauchtwagen, teurer Computer, Langstreckenflug, eine Woche in einem schicken Hotel, gefälschter Pass für ein Entwicklungsland</i>	Probe: CH × 5 Erfolg: Eine Bindung -1 und Ausrüstung beschafft Misserfolg: Eine Bindung -1	Probe: Nicht notwendig Erfolg: Ausrüstung beschafft und eine Bindung -1; ggf. IN × 5- oder Buchführungsprobe durch Beruf möglich, um Punkteverlust zu vermeiden
G Große Ausgabe (6.000 € bis 30.000 €) <i>Neuwagen, Aufenthalt in einer Privatvilla, Besuch einer Privatklinik oder Zugang zu einer exklusiven Wohltätigkeitsveranstaltung</i>	Probe: CH × 5 und eine Bindung -1 Erfolg: Ausrüstung beschafft Misserfolg: dieselbe Bindung -1W4	Probe: IN × 5 oder Buchführung; ggf. +20% durch Beruf; zusätzlich Verschuldung Erfolg: alle Bindungen -1 Misserfolg: Eine Bindung (durch SL bestimmt) -1W4 und alle anderen -1
E Extreme Ausgabe (36.000 € und mehr) <i>Im Wesentlichen nach Ermessen der SL; Luxuswagen, Kauf einer Immobilie</i>	Probe: CH × 5 mit -20% und eine Bindung -1W4 Erfolg: Ausrüstung beschafft Misserfolg: dieselbe Bindung zusätzlich -1W6	Probe: Nicht möglich Erfolg: Im Ermessen der SL; nur durch hohe Verschuldung; alle Bindungen -1W4

Es sind grundsätzlich nur Bindungen außerhalb der Gruppe gemeint.

- **Grundsätzlich gilt:** Die SL entscheidet.
- **Startausrüstung:** Das Wichtigste sollte dabei sein.
- **Szenario berücksichtigen:** Gibt den groben Rahmen vor.
- **Charakter berücksichtigen:** Beruf und Fertigkeiten sind gute Hinweise.
- **Gegenstand berücksichtigen:** Teuer oder illegal?
- **Alternative Würfeln:** IN × 5 oder Glück, große Ausgabe -20%, extreme Ausgabe -40%.
- **Grenzen:** 1-2 Gegenstände aus unüblicher Ausgabe für jeden, 1-2 aus großer Ausgabe für alle und keine aus extremer Ausgabe.

- Illegal beschafftes Vermögen**
- Wie Standardausgaben mittels eigenem Geld
 - Unübliche Ausgaben zählen wie 5 Standardausgaben.
 - Große Ausgaben wie 25 Standardausgaben.

- Schwarzmarkt**
- **Probe:** Bspw. Kriminologie (um einen Dealer zu finden) oder CH × 5 und Spezialtraining (bei Gruppen).
 - **Misserfolg:** Risiko bei der Durchführung.
 - **Durchführung nach Misserfolg oder Patzer:** Negative Konsequenzen.
 - **Immer:** Glücksprobe oder Gegenstand ist eine Ausgabenkategorie höher.